

Bilgi nedir?

- Öğrenme, araştırma veya gözlem yolu ile insan zekâsının çalışması sonucu ortaya çıkan düşünce ürünüdür.

TEKNOLOJİ NEDİR?

- İnsanoğlunun tasarlayarak ürettiği ya da uygulamaya koyduğu faydalı, faydasız veya zararlı her türlü aletler ve araçlardır.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ(BT) NEDİR?

- Bilişim Teknolojileri, bilgiye ulaşılmasını ve bilginin oluşturulmasını sağlayan her türlü görsel, işitsel, basılı ve yazılı araçlardır.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN AMAÇLARI NELERDİR?

- Bilgiye kolay ulaşmayı sağlamak
- Hayatımızı kolaylaştırmak
- Hızlı haberleşmeyi sağlamak

Bilişim Teknolojilerinin (BT) Kullanım Alanları;



Sağlık



Eğitim



Günlük Yaşam



Mühendislik



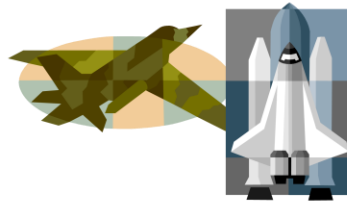
İletişim



Sahne Sanatları
Sinema, Tiyatro



Üretim Sanayi



Uçak ve Uzay Sanayi



Ticaret & Bankacılık



BİLGİSAYAR:

Mantıksal ve matematiksel işlemler yapabilen, bilgi depolayabilen, hızlı ve hatasız işlem yapabilen bir makinedir.

Bilgisayar asla hata yapmaz sadece kullanıcı hata yaparsa bilgisayarda hata yapmış olur.

DONANIM: Bilgisayarın elle tutulabilen , gözle görülebilen bütün parçalarına Donanım denir.

Donanım ikiye ayrılır:

A.Temel Donanım

B.Ek Donanım

TEMEL DONANIM: Bilgisayarın olmazsa olmaz parçalarıdır.Bu parçalardan herhangi biri olmazsa bilgisayar doğru bir şekilde çalışmaz.

1.Kasa 2.Monitör 3.Klavye 4.Mouse

1.KASA(SİSTEM BİRİMİ): Bilgisayarın yönetim merkezidir. Bilgisayarı yöneten parçaları bir arada tutar.Onları dış etkenlerden korur ve onlara çalışması için gereken elektriği sağlar.İnsan kafatasına benzetebiliriz.

2.MONİTÖR(EKRAN): Bilgisayarda yapılan işlemleri görüntüleyen donanımdır.

A. CRT MONİTÖR

B. LCD MONİTÖR

3.KLAVYE:Üzerindeki tuşlar yardımıyla bilgisayarı yönetmemizi sağlayan donanımdır.

4. FARE:Üzerindeki tuşları kullanarak ve ekran üzerindeki ok(↵) işaretini hareket ettirerek bilgisayarı yönetmemizi sağlayan donanımdır.

EK DONANIMLAR

Bu donanımlar bilgisayarın çalışması için gerekli değildir.Sadece bilgisayara ek özellikler eklemek için kullanılan donanımlardır(Yazıcı,Tarayıcı...).Bazı ek donanımları inceleyelim;

- 1.Yazıcı:**Bilgisayardan çıktı almak için kullanılan donanımdır.Lazer,mürekkep püskürtmeli.. vb. çeşitleri bulunmaktadır.
- 2.Hoparlör:** Bilgisayarın ses çıkış birimidir.Müzik dinlemek,film izlemek veya bilgisayarın uyarı seslerini duymak için kullanılır.
- 3.Kulaklık:** Tıpkı hoparlör gibi bilgisayarın ses çıkış birimidir.Tek farkı sesi dışarıya vermez, sadece kullanıcı duyabilir.
- 4.Tarayıcı:** Bir belgeyi ya da fotoğrafı bilgisayara aktarmaya yarayan alettir.Yazıcının yaptığı işin tersini yapar.
- 5.Projeksiyon aleti:** Bilgisayar ekranındaki görüntüyü perde veya duvara yansıtmaya yarayan donanımdır.
- 6.CD-ROM veya DVD-ROM :** Bilgisayarımızın cd veya dvd oynatabilmesini sağlayan donanımdır.Bu donanım olmazsa bilgisayarımız cd veya dvd deki bilgileri görüntüleyemez ya da yazamaz.
- 7.Kart Okuyucu:**Bilgisayarımızın hafıza kartlarını okumasını sağlayan donanımdır.

KASANIN İÇİNDEKİ DONANIMLAR

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------|
| 1.GÜÇ KAYNAĞI | 5. RAM(RANDOM ACCESS MEMORY) |
| 2.ANAKART | 6. EKCRAN KARTI |
| 3.İŞLEMCI(MERKEZİ İŞLEM BİRİMİ)(CPU) | 7. SES KARTI |
| 4. HARDDİSK | 8. ETHERNET KARTI |

1.GÜÇ KAYNAĞI:Bilgisayara gelen elektriği düzenleyen ve gerekli olan birimlere ileten donanımdır.

2.ANAKART: Bilgisayardaki bütün parçaların birbiriyle bağlanarak ortak bir çalışma alanı sağlayan donanımdır.Bütün bilgisayar parçaları anakarta doğrudan veya dolaylı olarak bağlanmak zorundadır.

3.İŞLEMCI(MERKEZİ İŞLEM BİRİMİ-CPU): İşlemci için bilgisayarın padişahıdır diyebiliriz. Adından anlaşıldığı gibi bilgisayardaki işlemleri gerçekleştiren ve gerekli yerlere gönderen elemandır.Konuyu basitçe anlatmak gerekirse bilgisayar üzerinden yaptığımız her şey işlemciye muhakkak uğrar. Yani klavyedeki bir tuşa basmamız, fareyi hareket ettirmemiz birebir olarak işlemcide gerçekleşir.

4.HARD DİSK:Bilgisayardaki kalıcı bilgilerin tutulduğu manyetik bir donanımdır.Hard diskteki bilgiler kullanıcı silmediği sürece silinmez.

5.RAM BELLEK(RANDOM ACCESS MEMORY): Programların ve verilerin kullanıldıkları zaman geçici olarak depolandıkları yerdir.İşlemcide işlemler yapılırken RAM bellekte saklanan veriler kullanılır ve işlenen veriler (bilgi) RAM bellekte tutulur.Elektrik kesildiğinde RAM bellekteki veriler kaybolur.

6.EKRAN KARTI: Bilgisayar denince en çok duyulan terimlerden biri de ekran kartlarıdır.

Görüntünün monitöre yansıtılmasını sağlayan ekran kartları aynı zamanda görüntünün kalitesini de belirlemektedir.Yani ekran kartı görüntüyü oluşturarak monitöre gönderen donanımdır.

7.SES KARTI:Bilgisayarın ses kaydetmesini, işlemlerini ve çalmasını mümkün kılan bilgisayar parçasıdır. Ses kartı ANAKARTIN üzerinde bulunabilir ya da harici olarak takılabilir.

8.ETHERNET (AĞ) KARTI: Ethernet kartı bilgisayarlarla ağın iletişim kurmasını sağlayan kasaya direk olarak bağlanan ağ bağlantı kartıdır. Ağ kartı ANAKARTIN üzerinde bulunabilir ya da harici olarak takılabilir.

YAZILIM

Hem bilgisayar sistemini oluşturan donanım birimlerinin yönetimini hem de kullanıcıların işlerini yapmak için gerekli olan programlardır.

Yazılım olmaksızın bir bilgisayar sistemi, bir takım elektronik kartlar, kablolar ve mekanik bazı parçalardan ibaret bir cihazdır. Bir bilgisayar sistemi, üzerine işletim sistemi (Operating Systems) ve onun üzerine de diğer yazılımların yüklenmesi ve çalıştırılmasından sonra gerekli işlevleri yerine getirebilmektedir.

Bilgisayar yazılımları genel olarak 2 ana grupta incelenebilir.

1. Sistem Yazılımları (System Software)

2. Uygulama Yazılımları (Application Software)

1.SİSTEM YAZILIMI: Bilgisayarın kendisinin işletilmesini sağlayan, işletim sistemi, derleyiciler (Yazılım programında, yazılan programı makine diline çeviren program), çeşitli donatılar gibi yazılımlardır.

Örn; Windows ,iOS,MacOs,Linux,Pardus ...

2.UYGULAMA YAZILIMI: Bu kullanıcıların işlerine çözüm sağlayan örneğin çek, senet, stok kontrol, bordro, kütüphane kayıtlarını tutan programlar, bankalardaki müşterilerin para hesaplarını tutan programlar vs. gibi yazılımlardır.

Bütün sistem programları içinde en temel yazılım işletim sistemidir ki, bilgisayarın bütün donanım ve yazılım kaynaklarını kontrol ettiği gibi, kullanıcılara ait uygulama yazılımlarının da çalıştırılmalarını ve denetlenmelerini sağlar.

KULLANIM HAKLARINA GÖRE YAZILIMLAR

1.LİSANSLI YAZILIM: Kullanım haklarına sahip olmak için belli bir ücret ödenmesi gereken yazılımdır.Lisans satın aldıktan sonra bütün özellikleri kullanılabilir.

2.ÜCRETSİZ YAZILIM: Herhangi bir ücret ödmeden bütün özelliklerine sahip olabildiğimiz yazılımlardır.

3.DEMO YAZILIM: Herhangi bir Ücret ödmeden kısıtlı özelliklerine sahip olduğumuz yazılımlardır.Demo yazılımlarda sadece belli özellikler kullanılabilir.

4.PAYLAŞILAN(SHAREWARE) YAZILIM: Herhangi bir ücret ödmeden bütün özelliklerini belli süre aralığında kullanabildiğimiz yazılımlardır.Paylaşılan yazılımların kullanım süresi dolunca lisans satın alınmadığı sürece program kullanılamaz.

Bilgisayar Ağları

Bilgisayar Ağı Nedir?

- En az iki bilgisayarın birbirlerine bağlanıp, bilgi alış-verişinde bulunmasına bilgisayar ağı (Network) denir.
- Bilgisayar ağları, kullanıcılara bilgisayarlar arası bilgi paylaşımı yapabilecekleri bir ortam sağlar.

Yerel alan Ağı (LAN)

- Birbirine yakın mesafedeki bilgisayarların birbirine bağlanmasıyla oluşan bilgisayar ağlarıdır.

Geniş Alan Ağı(WAN)

- Coğrafi olarak uzak mesafelerdeki bilgisayarları birbirine bağlamak için kullanılır. Örneğin iki ülke arasındaki bilgisayarlar bu ağ ile birbirine bağlanabilir. Bu ağa örnek olarak internet gösterilebilir.

Ağ için gerekli donanımlar

1. Ethernet Kartı
2. Ethernet kablosu(ağ kablosu)
3. Switch
4. Modem

İnternet Nedir?

Milyonlarca bilgisayardan oluşan, binlerce bilgisayar ağını birbirine bağlayan evrensel ağa İNTERNET denir.

Ethernet Kartı:Ethernet kartı bilgisayarlarla ağın iletişim kurmasını sağlayan kasaya direk olarak bağlanan ağ bağlantı kartıdır.

Switch:Switchler aynı ağdaki bilgisayarları bağlamaya yararlar ve İnternet erişimi sağlamazlar.Sadece bilgisayarlar arasında iletişim sağlarlar.

Modem: Bilgisayarların genel alan ağına(internet) bağlantısını sağlayan ve bir bilgisayarı uzak yerlerdeki bilgisayarlara bağlayan aygıttır.

İnternette Alışveriş yararlı mı? zararlı mı?

Sanal alışverişte bazı kurallara dikkat edilmesi gerekiyor. İşte güvenli bir alışveriş için dikkat etmeniz gerekenler:

- Alışveriş yapacağınız sanal mağaza telefonunu, adresini, elektronik posta adresini ve adını tam olarak açık ve net bir şekilde vermeli.
- Mağaza tarafından satın alacağınız ürünün fiyatı ve ek ücretler, vergiler vb. toplam ne kadar miktarda tutmuş olduğu net olarak bildirilmeli.
- Ürünü satın aldıktan sonra size kaç günde ulaşacağı belirtilmiş mi? (En geç süreyi vermeleri lazım)
- Kredi kartı şifresini vereceğiniz sayfanın adres çubuğunda HTTPS:// olması gerekir.
- Eğer yabancı bir firmadan alışveriş yapıyorsanız, dikkat etmeniz gereken bir şey vardır ki, herhangi bir mağduriyet halinde, sizin ülkenizin kanunları geçerli olmayacaktır. Kesinlikle tanınmış şirketlerden alışveriş yapılmalı.

İnternette Alışverişin Yararları:

- **24 Saat kesintisiz Hizmet**
- **Geniş Ürün Yelpazesi**
- **İndirim**
- **Ekonomiklik**
- **Seçim Yapma**
- **Eve Teslim vb....**

İnternette Alışverişin Zararları:

- **İletişim Kuramama**
- **Ödemedeki Riskler**
- **Kredi Kartı Dolandırıcılığı**
- **Kişisel Bilgi Verme**
- **Deneme imkanının olmaması**
- **Sahte ürün gönderebilme ihtimali.vb. gibi**

KLAVYE KISAYOLLARI

CTRL + X = Kes

CTRL + C (copy) = Kopyala

CTRL + S (save)= Kaydet

CTRL + O (open)= Aç

CTRL + P (print)= Yazdır

CTRL + V = Yapıştır

CTRL + A (all)= Tümünü Seçer

CTRL + Z = Son Yapılan İşlemi Geri Alır.

ALT + D = Dosya Menüsünü Açar

ALT + F4 = Açık Olan Pencereyi Kapatır

ESC = Programdan Çıkmaya Yarar

TAB = 7 Karakterlik Boşluk Bırakır

SHIFT = Tek Başına Bir İşe Yaramaz. Diğer Tuşlarla Birlikte Kullanılır. Tuşlar Üzerindeki İkinci Karakteri çıkartmaya Yarar.

ALT = Tek Başına Bir İşe Yaramaz. Diğer Tuşlarla Birlikte Kullanılır. Tuşlar Üzerindeki Üçüncü Karakteri çıkartmaya Yarar.

DELETE = Silme Tuşu. Kendinden Sonra Gelen Karakteri Siler.

F1 = Yardım Menüsünü Açar.

F5 = Sayfa Yenilemeyi Sağlar.